**“24点游戏”项目简介**

这是一个可以由计算机随机生成四个代表扑克牌（此扑克已去大、小王）牌面的数字，并且可以自动列出所有可能计算出24点的C语言程序。

本程序大致的思路就是从24点游戏的规则出发，每一个数字只能用一次，加减乘除可以任意使用的原则，数字与数字在四个位置上任意摆放，再添入运算符号，组成五种不同的表达式“((AoB)oC)oD)，(AoB)o(CoD)，Ao(Bo(CoD))，Ao((BoC)oD)，(Ao(BoC)oD”，计算部份程序就从这五种表达式入手，进行构思的。

在生成随机数上，使用的是srand(time(0))函数，设定范围为1到13，来代表13张不同的扑克牌的牌面大小（在程序中J、Q、K、A就分别代表11、12、13、1），并且输出这四个数字，进行24点运算。若可以计算出24点，就连同随机生成的数字一起列出所有计算的式子；若无法得到24点，那么就输出“这四张牌运算后无法得到24！”。主程序中运用到了do…while的循环语句，一组结束后就可以按Enter键进行输出下一组。每一组与每一组之间都有会换行，并且在每一组输出随机数之前都会有一个注意事项：“J、Q、K、A默认为11、12、13、1，此扑克已去大小王”；每一组输出结果之后会有提示：“ Please press Enter to continue! ”。

虽然这个简易的程序还有些欠缺的地方，但这个程序可以给予那些24点运算不太强的人一点启发和提示。